

## Principio de Arquímedes

No	Integrantes	Número de cuenta	Sección
1			
2			
3			
4			
5			

Preguntas (10 %)	Registro (15 %)	Trabajo en equipo (15 %)

Tabla 1: REGISTRO DE LOS DATOS EXPERIMENTALES

No	$M_o(g)$	$M_a(g)$	$[M_b = M_a - M_o](g)$	$M_r(g)$	$M_p(g)$	$[M_d = M_p - M_r](g)$
1						
2						
3						
4						
5						

**Actividad 01**

**Actividad 02**

Preguntas:

1. Enuncie el principio de Arquímedes
2. Realice un diagrama de cuerpo libre para la actividad 01
3. ¿Por qué es importante que el objeto no toque el fondo del beaker para la actividad 01?
4. ¿Cómo podrían hacerse más rápido las mediciones para la actividad 02?
5. Mencione algunas aplicaciones del principio de Arquímedes